

## Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Desktop pada CV.Hijab Geulis Konveksi

Topan Setiawan

Sistem Informasi, Universitas Ma'soem, Indonesia  
topansetiawan@masoemuniversity.ac.id

---

### Info Artikel

#### Sejarah artikel:

Diterima Mei 2025

Direvisi Juni 2025

Disetujui Juni 2025

Diterbitkan Juni 2025

---

### ABSTRACT

*The payroll process is a critical component of company operations, including in the garment manufacturing (konveksi) industry. However, manual payroll management often leads to various issues such as calculation errors, delayed payments, and inefficiencies in report generation. This study aims to design and develop a desktop-based employee payroll information system to enhance the effectiveness and accuracy of payroll management at CV.Hijab Geulis Konveksi. The research uses the Research and Development (R&D) method with a Agile approach in software development. The system was built using Visual Basic .NET programming language and MySQL as the database. Key features of the system include employee data management, attendance recording, automated payroll calculation, payslip generation, and payroll reporting. Testing results show that the system functions effectively, reduces calculation errors, and accelerates the payroll process. With its simple and user-friendly interface, the system can be easily operated by non-technical users. In conclusion, this desktop-based payroll information system offers an effective solution to support administrative payroll tasks in small to medium-scale garment manufacturing companies.*

**Keywords** : Information System; Payroll; Garment Manufacturing; Visual Basic.NET; MySQL.

---

### ABSTRAK

Proses penggajian pegawai merupakan salah satu aktivitas penting dalam operasional perusahaan, termasuk pada industri konveksi. Namun, pengelolaan penggajian yang masih dilakukan secara manual seringkali menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kesalahan perhitungan, keterlambatan pembayaran, dan kurangnya efisiensi dalam pembuatan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi penggajian pegawai berbasis desktop guna meningkatkan efektivitas dan akurasi pengelolaan penggajian di CV.Hijab Geulis Konveksi. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* dengan pendekatan *Agile* dalam pengembangan perangkat lunak. Sistem informasi ini dirancang dengan memanfaatkan bahasa pemrograman *Visual Basic.NET* dan database *MySQL*. Fitur utama sistem mencakup manajemen data pegawai, pencatatan absensi, perhitungan gaji otomatis, pencetakan slip gaji, dan pembuatan laporan penggajian. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem dapat berjalan dengan baik, mengurangi kesalahan penghitungan, dan mempercepat proses penggajian. Dengan antarmuka yang sederhana, sistem ini mudah dioperasikan oleh pengguna *non-teknis*. Sistem informasi penggajian berbasis desktop memberikan solusi yang efektif untuk mendukung kinerja administrasi penggajian pada perusahaan konveksi skala kecil dan menengah.

**Kata Kunci** : Konveksi; MySQL; Penggajian; Sistem Informasi; Visual Basic.NET.

---

## PENDAHULUAN

Pengelolaan penggajian pegawai merupakan aspek krusial dalam setiap organisasi, termasuk dalam konteks industri. Efisiensi dan akurasi dalam sistem penggajian tidak hanya memengaruhi kesejahteraan pegawai, tetapi juga mempengaruhi produktivitas dan keberlanjutan operasional perusahaan[1][2][3]. Dalam era digital saat ini, penggunaan sistem informasi yang terintegrasi dan tepat waktu menjadi suatu kebutuhan untuk memastikan bahwa proses penggajian berjalan dengan lancar dan transparan.

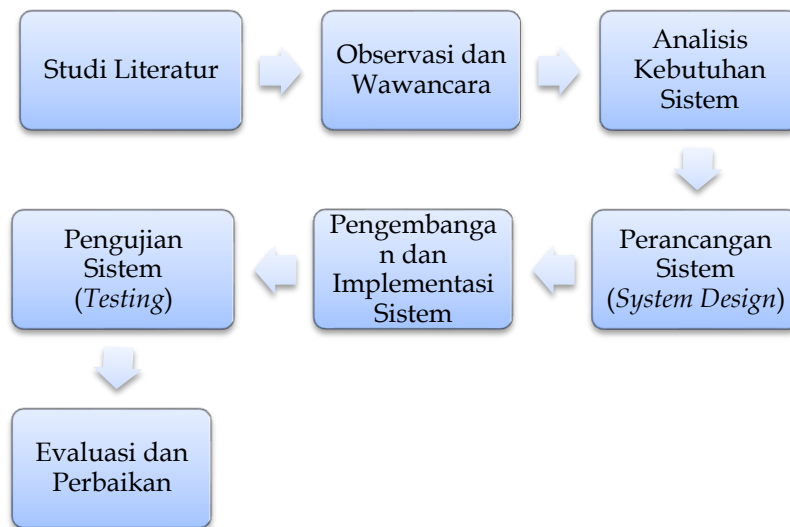
CV.Hijab Geulis Konveksi merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa produksi pakaian jadi, berlokasi di Kabupaten Sumedang, Jawa Barat. Berdiri sejak tahun 2019, perusahaan ini melayani berbagai kebutuhan produksi pakaian muslim untuk keperluan instansi, komunitas, maupun pesanan retail. Dengan dukungan tenaga kerja berpengalaman dan mesin produksi yang memadai, CV.Hijab Geulis Konveksi berkomitmen untuk memberikan hasil produksi berkualitas tinggi, tepat waktu, dan sesuai dengan spesifikasi pelanggan. Fokus utama perusahaan adalah menjaga kepuasan pelanggan melalui pelayanan yang profesional, harga yang kompetitif, dan proses produksi yang efisien[4].

Permasalahan yang sering terjadi di CV.Hijab Geulis Konveksi adalah proses penggajian pegawai yang masih dilakukan secara manual, menggunakan pencatatan di buku dan *spreadsheet* sederhana. Hal ini sering menimbulkan kesalahan dalam perhitungan gaji, keterlambatan dalam pembayaran, serta kesulitan dalam pelacakan riwayat gaji dan absensi pegawai. Selain itu, kurangnya integrasi antara data kehadiran, lembur, dan potongan menyebabkan proses penggajian menjadi tidak efisien dan rentan terhadap ketidaksesuaian[5][6]. Permasalahan yang terjadi tidak hanya memengaruhi kepuasan pegawai, tetapi juga menghambat efektivitas operasional perusahaan secara keseluruhan.

Penelitian dilakukan bertujuan untuk Pengembangan atau merancang sistem informasi penggajian berbasis desktop khusus untuk industri CV.Hijab Geulis Konveksi. Sistem dirancang untuk mengotomatiskan proses penggajian, mulai dari penginputan data kehadiran dan penghitungan gaji hingga pengelolaan laporan keuangan terkait. Dengan mengintegrasikan teknologi informasi dalam manajemen penggajian, diharapkan dapat meningkatkan efisiensi administrasi serta mengurangi potensi kesalahan manusiawi dalam perhitungan gaji.

## METODE

Penelitian yang dilakukan menggunakan pendekatan rekayasa perangkat lunak dengan metode *Research and Development* untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi penggajian pegawai berbasis desktop yang sesuai dengan kebutuhan operasional perusahaan. Tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan tertera pada gambar dibawah ini:



Gambar 1. Metode Penelitian

#### 1. Studi Literatur

Peneliti melakukan kajian pustaka terhadap berbagai referensi terkait sistem informasi, penggajian, aplikasi berbasis desktop, serta metodologi pengembangan perangkat lunak[7]. Tujuan dari tahap ini adalah untuk memperoleh dasar teori yang kuat dalam membangun sistem dan memahami permasalahan yang umum terjadi dalam pengelolaan penggajian.

#### 2. Observasi dan Wawancara

Pengumpulan data primer dilakukan melalui observasi langsung terhadap proses penggajian di CV.Hijab Geulis Konveksi dan wawancara dengan pihak-pihak terkait seperti manajer administrasi, bagian keuangan, dan beberapa pegawai. Tahap ini bertujuan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem, alur kerja penggajian yang berjalan, serta kendala yang dihadapi dalam proses manual[8].

#### 3. Analisis Kebutuhan Sistem

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara, dilakukan analisis kebutuhan sistem baik secara fungsional maupun *non-fungsional*. Kebutuhan fungsional mencakup fitur utama seperti manajemen data pegawai, perhitungan gaji otomatis, dan pencetakan slip gaji. Sementara itu, kebutuhan *non-fungsional* mencakup keamanan data, kemudahan penggunaan, dan kecepatan pemrosesan.

#### 4. Perancangan Sistem (*System Design*)

Sistem dirancang menggunakan pendekatan terstruktur serta perancangan antarmuka pengguna (*user interface*). Perancangan dilakukan dengan memperhatikan kemudahan navigasi dan efisiensi kerja pengguna[9]. Database dirancang menggunakan MySQL, dan sistem desktop dikembangkan dengan bahasa pemrograman *Visual Basic.NET*.

#### 5. Pengembangan dan Implementasi Sistem

Setelah desain disetujui, dilakukan proses pembangunan sistem menggunakan metode *Agile* yang mencakup tahap coding, uji coba modul, integrasi, dan pengujian sistem secara menyeluruh[10]. Sistem kemudian diimplementasikan

pada lingkungan uji (*test environment*) di perusahaan konveksi untuk melihat performa awal dan kompatibilitas sistem.

#### 6. Pengujian Sistem (*Testing*)

Pengujian dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing*, yang difokuskan pada pengujian fungsionalitas sistem. Selain itu, dilakukan juga *User Acceptance Test* (UAT) dengan melibatkan pengguna akhir untuk memastikan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan pengguna[11][12]. Aspek yang diuji meliputi input data pegawai, proses perhitungan gaji, penyimpanan data, dan pencetakan laporan.

#### 7. Evaluasi dan Perbaikan

Setelah dilakukan pengujian, sistem dievaluasi berdasarkan umpan balik pengguna dan hasil uji coba. Jika ditemukan kekurangan atau kesalahan, dilakukan perbaikan sebelum sistem dioperasikan secara penuh[13]. Evaluasi juga mencakup pengukuran efektivitas sistem dalam mengurangi waktu kerja dan tingkat kesalahan dalam proses penggajian.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

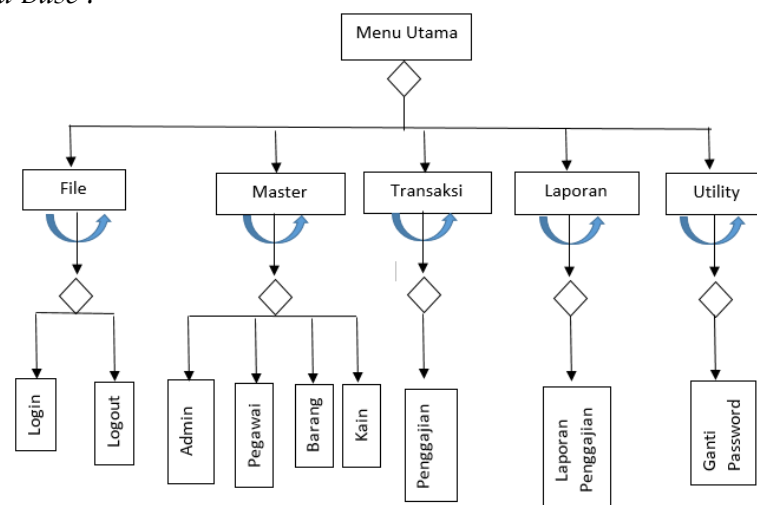
Pada tahap pembahasan ini, dijelaskan proses pengembangan sistem informasi penggajian pegawai di CV.Hijab Geulis Konveksi yang dilakukan secara terstruktur dan bertahap menggunakan pendekatan Agile.

### Analisis Kebutuhan Sistem atau Perencanaan (*Planning*)

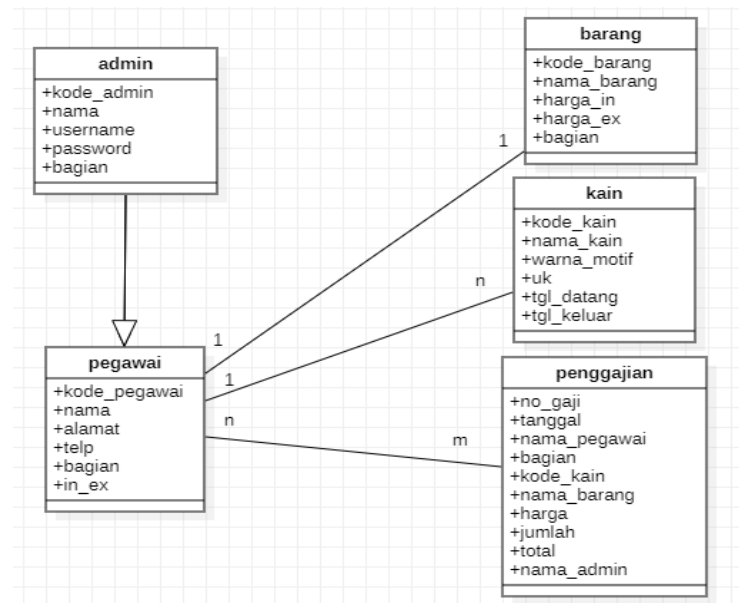
Menentukan tujuan dan kebutuhan bisnis di CV.Hijab Geulis Konveksi kemudian mengidentifikasi *stakeholder* internal maupun eksternal. Membentuk tim pengembang terdiri dari empat orang yang memiliki peran sebagai manajemen proyek dan analisis, desain dan pengalaman pengguna, pengembangan dan basis data, serta pengujian dan keamanan.

### Perancangan Sistem dan prioritas fitur (*Backlog Grooming & Sprint Planning*)

Menyusun prioritas fitur berdasarkan nilai bisnis dan memilih *user stories* yang akan dikerjakan dalam satu iterasi (*sprint*). Berikut gambaran *Struktur Chart* dan *Relasi Data Base* :



Gambar 2. Struktur Chart



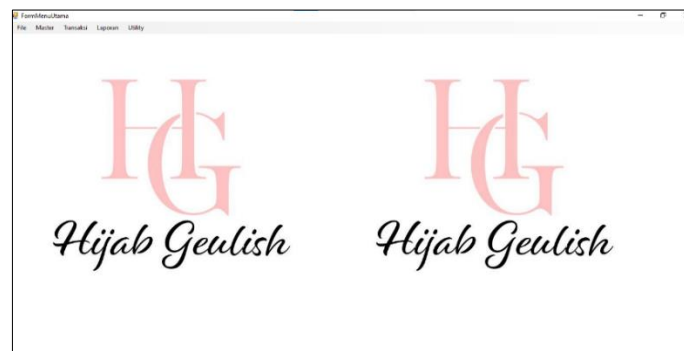
Gambar 3. Relasi DataBase

### Pengembangan, Implementasi, Pengujian (*Testing*) dan Review sistem

Pengembangan dilakukan dalam waktu satu bulan, setiap sprint menghasilkan versi sistem yang bisa diuji atau digunakan oleh *user*. Lalu Pengujian dilakukan secara paralel selama proses pengembangan untuk mendeteksi dan memperbaiki bug. Tujuannya menunjukkan hasil sprint kepada *stakeholder* dan mendapatkan umpan balik selama perbaikan berlangsung. Setelah melalui tahapan tersebut, sistem informasi penggajian pegawai berbasis desktop berhasil dibangun dan diimplementasikan pada lingkungan operasional CV.Hijab Geulis Konveksi. Sistem informasi dirancang dengan memanfaatkan bahasa pemrograman Visual Basic.NET dan menggunakan MySQL sebagai database utama. Antarmuka sistem dirancang sederhana dan *user-friendly* agar mudah digunakan oleh admin atau bagian keuangan yang mengoperasikannya.

### Fitur Sistem

Berikut gambar menu utama.



Gambar 4. Menu Utama

Sistem yang dibangun memiliki beberapa fitur utama, antara lain:

1. Manajemen Data Pegawai: Menyimpan dan mengelola data pegawai, termasuk identitas, jabatan, dan status kepegawaian.

kode_pegawai	nama	alamat	telp	bagian
K01	seno	paramon	089123456789	Penjahit
K02	eceng	cimanggung	089999999999	Penjahit
K03	hendar	cimanggung	08123456789	Potoni
K04	...	...	08877777777	...

Gambar 5. Data Pegawai

2. Pengelolaan produk: Mencatat hasil produksi harian pegawai yang menjadi dasar dalam perhitungan gaji.

kode_kain	nama_kain	warna_motif	uk	tgl_datang	tgl_keluar
K01	wolfs	hitam	89	27/10/2024	27/10/2024
K02	wolfs	putih	55	16/10/2024	21/10/2024
K03	babydol	kuning	79	19/10/2024	25/10/2024
K04	wolfs	biru	90	25/10/2024	25/10/2024

Gambar 6. Pengelolaan Hasil Produksi

3. Perhitungan Gaji Otomatis: Sistem menghitung gaji secara otomatis berdasarkan jumlah produksi.

No Gaji	Kode Pegawai	Nama Pegawai	Bagian	Kode Kain	Nama Barang	Harga	Jumlah
L0016	P06	adam	Penjahit	K03	kemeja nadya	7000	15

Gambar 7. Perhitungan Gaji

4. Pembuatan Slip Gaji: Sistem mampu mencetak slip gaji secara otomatis dan dapat disimpan dalam format digital.

NO GAJI	K PEGAWAI	NAMA PEGAWAI	BAGIAN	K KAIN	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH	TOTAL
L0016	P06	adam	Penjahit	K03	kemeja nadya	Rp7.000	15	Rp105.000

Gambar 8. Slip Gaji

5. Laporan Keuangan: Menyediakan laporan bulanan terkait total pengeluaran gaji dan rekapitulasi penggajian per pegawai.

SLIP GAJI KARYAWAN BULANAN KONVEKSIHJABGELIS				
BULAN DESEMBER TAHUN 2024				10/12/2024
NO GAJI	KODE PEGAWAI	NAMA PEGAWAI	BAGIAN	TOTAL
L0006	P001	sfsfd	penjahit	Rp36.000
L0001	P01	Agus	Penjahit	Rp100.000
L0002	P02	rian	Penjahit	Rp95.000
L0005	P03	samsudin	Penjahit	Rp437.000
L0007	P04	ayi	Penjahit	Rp157.500
L0008	P05	seno	Penjahit	Rp107.500
L0016	P06	adam	Penjahit	Rp238.000
L0018	P07	Tio	Penjahit	Rp225.000
L0021	P08	A c e n g	Penjahit	Rp25.000
L0022	P09	E n d e	Penjahit	Rp187.500
				1.608.500

Gambar 9. Laporan Keuangan

## Hasil Pengujian Sistem menggunakan Metode Agile

Tabel 1. Hasil Pengujian

No	Fitur yang Diuji	Deskripsi Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil	Keterangan
1.	Login Sistem	Memastikan pengguna dapat masuk dengan akun <i>valid</i>	Username & Password yang benar	Berhasil masuk ke halaman utama	Berhasil	Sesuai
2.	Input Data Pegawai	Menambahkan data pegawai baru ke dalam database	Nama, NIK, Jabatan, Gaji Pokok, dll.	Data tersimpan dan tampil dalam daftar pegawai	Berhasil	Sesuai
3.	Perhitungan Gaji	Menghitung total gaji berdasarkan Jumlah Produksi	Data pengaturan gaji	Gaji dihitung otomatis yang diterapkan	Berhasil	Sesuai
4.	Cetak Slip Gaji	Mencetak slip gaji pegawai berdasarkan bulan tertentu	Pilih pegawai dan bulan tertentu	Slip gaji tercetak dengan rincian perhitungan	Berhasil	Sesuai
5.	Laporan Penggajian Bulanan	Menampilkan dan mencetak laporan total gaji per bulan	Pilih bulan	Laporan tampil dengan rekap gaji seluruh pegawai	Berhasil	Sesuai
6.	Update Data Pegawai	Mengubah data pegawai yang sudah ada	Perubahan pada data pegawai tertentu	Data berhasil diperbarui di <i>database</i>	Berhasil	Sesuai

No	Fitur yang Diuji	Deskripsi Pengujian	Input	Output yang Diharapkan	Hasil	Keterangan
7.	Hapus Data Pegawai	Menghapus data pegawai dari sistem	Pilih data pegawai yang akan dihapus	Data terhapus dan tidak tampil lagi di daftar	Berhasil	Sesuai
8.	Logout	Keluar dari sistem dan kembali ke halaman login	Klik tombol logout	Kembali ke halaman login	Berhasil	Sesuai

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing* dengan fokus pada pengujian fungsionalitas. Hasil pengujian menunjukkan bahwa semua fitur berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Fungsi *input* data, proses perhitungan, dan *output* laporan tidak ditemukan kesalahan fungsional. Selain itu, dilakukan pula uji coba oleh pengguna (*user acceptance test*), di mana staf keuangan menyatakan bahwa sistem mudah digunakan, mempercepat proses penggajian, dan mengurangi kesalahan dibandingkan metode manual sebelumnya.

### Evaluasi dan Perbaikan

Implementasi sistem ini memberikan beberapa dampak positif bagi CV.Hijab Geulis Konveksi, di antaranya:

1. Waktu yang dibutuhkan untuk melakukan proses penggajian menurun dari  $\pm$  satu hari kerja menjadi hanya  $\pm$  satu jam.
2. Tingkat kesalahan dalam perhitungan gaji menurun drastis karena sistem melakukan kalkulasi secara otomatis.
3. Data penggajian kini tersimpan rapi dalam database dan dapat diakses kembali dengan mudah ketika diperlukan.
4. Proses pembuatan laporan keuangan menjadi lebih cepat dan akurat.

Selama proses implementasi, ditemukan beberapa tantangan seperti resistensi awal dari staf yang belum terbiasa menggunakan komputer, serta perlunya pelatihan penggunaan sistem. Namun, setelah dilakukan pendampingan dan simulasi beberapa kali, pengguna mulai terbiasa dan mengoperasikan sistem secara mandiri. Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian, sistem informasi penggajian berbasis desktop ini berhasil menjadi solusi terhadap permasalahan administrasi penggajian yang sebelumnya dilakukan secara manual. Sistem ini tidak hanya meningkatkan efisiensi kerja, tetapi juga memberikan transparansi dalam perhitungan gaji pegawai. Selain itu, pengelolaan data menjadi lebih terorganisir dan siap mendukung kebutuhan pelaporan jangka panjang.

### PENUTUP

Berdasarkan pembahasan diatas maka dapat disimpulkan, Penelitian berhasil merancang dan mengembangkan sistem informasi penggajian pegawai berbasis desktop pada CV. Hijab Geulis Konveksi dengan menggunakan metode *Research and Development* serta pendekatan *Agile*. Sistem dibangun menggunakan Visual Basic.NET dan MySQL, serta dilengkapi dengan fitur-fitur utama seperti

manajemen data pegawai, pencatatan absensi, perhitungan gaji otomatis, pencetakan slip gaji, dan pembuatan laporan penggajian.

Hasil ini pun menunjukkan bahwa sistem mampu meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam proses penggajian, mengurangi kesalahan perhitungan, serta mempercepat penyusunan laporan. Antarmuka sistem yang sederhana juga memudahkan pengguna non-teknis dalam mengoperasikannya. Dengan demikian, sistem informasi ini terbukti memberikan solusi yang efektif dan aplikatif untuk mendukung pengelolaan administrasi penggajian pada perusahaan konveksi skala kecil dan menengah.

Agar sistem dapat terus berkembang dan mendukung kebutuhan yang lebih luas, sebaiknya menambahkan fitur *backup* otomatis dan enkripsi data guna meningkatkan keamanan serta mengantisipasi kehilangan data akibat kerusakan perangkat.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. Khaeruman, A. Mukhlis, A. Bahits, and T. Tabroni, "Strategi Perencanaan Sumber Daya Manusia Untuk Meningkatkan Kinerja Organisasi," *J. Ris. Bisnis dan Manaj. Tirtayasa*, vol. 7, no. 1, pp. 41-50, 2024.
- [2] D. Metris, A. Rasyiddin, and C. Rismanto, *Era Baru Manajemen Sumber Daya Manusia: Transformasi dan Inovasi di Dunia Digital*. Yayasan Tri Edukasi Ilmiah, 2025.
- [3] A. Fatmasari, "Kontribusi sistem informasi manajemen dalam kesinambungan keberhasilan pengusaha kecil," *J. Manaj. dan Bisnis*, vol. 2, no. 3, pp. 124-135, 2024.
- [4] A. A. Permana and M. Wijana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Web di Toko Kelontong Haji Agus," *Intern. (Information Syst. Journal)*, vol. 6, no. 1, pp. 46-54, 2023.
- [5] F. Putra, "Rancang bangun sistem informasi penggajian dan penilaian kinerja PT. Putra Niaga Bimo," 2014.
- [6] S. Yanna and M. Danil, *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Serasi Media Teknologi, 2025.
- [7] M. S. Azis and L. Hakim, "Perancangan Aplikasi Berbasis Desktop Dengan Microsoft Visual Basic (Studi Kasus: Aplikasi Absensi Anak Magang 1.0)," *J. Responsif Ris. Sains dan Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 44-52, 2020.
- [8] M. Wijana, G. Juliansyah, and D. A. Budiman, "Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Guru Menggunakan Metode Weighted Product di SMK Bakti Ilham Rancaekek," vol. 2, no. 1, pp. 21-28, 2022.
- [9] T. Setiawan, "Sistem Informasi Ujian Mandiri dan Seleksi Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) AMIK Garut Berbasis Intranet," *Infoman's*, vol. 13, no. 2, p. 413718, 2019.
- [10] M. Wijana and L. D. Prasetio, "Rancang Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website di SMK Piramida Rancaekek," *Inf. (Jurnal Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 15, no. 2, pp. 181-190, 2023.
- [11] U. Salamah and F. N. Khasanah, "Pengujian sistem informasi penjualan undangan pernikahan online berbasis web menggunakan black box testing," *Inf. Manag. Educ. Prof. J. Inf. Manag.*, vol. 2, no. 1, pp. 35-46, 2017.

- [12] A. C. Praniffa, A. Syahri, F. Sandes, U. Fariha, and Q. A. Giansyah, "Pengujian Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Pada UIN SUSKA RIAU Menggunakan White Box dan Black Box Testing," *J. Test. dan Implementasi Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 1-16, 2023.
- [13] M. Wijana, A. Wibowo, and L. Larasati, "Decision support system for admission of new employees with weighting method (weight product model)," *Int. J. Ethno-Sciences Educ. Res.*, vol. 3, no. 4, pp. 146-153, 2023.